



III 3 レベルでスタートアグリーがされた場合

a) 1 S - 2 C 2 S - <u>3 S</u>	c) 1 S - 2 D 2 H - <u>3 H</u>	e) 1 S - 2 D 3 D - <u>3 S</u>	g) 1 S - 2 D 2 NT - <u>3 S</u>
b) 1 S - 2 D 3 C - <u>3 S</u>	d) 1 S - 2 H <u>3 H</u>	f) 1 H - 2 C 2 S - <u>3 H</u>	

などです。キュービッドの原則は2レベルアグリーのと時と同じ原則が適用されます。ただし2NTでランプが弱いことを示すのだけはできませんが。3NTはシリアス3NTになります。スペースの関係から、ピクチャージャンプが使えなくなる場合が多くなります。

a) のケース

.....

- 3 NT = シリアス 3 NT
- 4 C = C に AKQ のどれかがある、だがノンシリアスである
- 4 D = D コントロールあり、だが C に AKQ のどれかがない、ノンシリアスである
- 4 H = H コントロールあり、だが 4 C 4 D でなく、ノンシリアスである

b) のケース

.....

- 3 NT = シリアス 3 NT
- 4 C = C に AKQ の 2 枚はあり、ノンシリアスである。
- 4 D = C に AKQ の 2 枚はなく、D に AKQ の 1 枚はあり、ノンシリアスである
- 4 H = 4 C、4 D の内容は否定、H にコントロール有り、ノンシリアスである。

c) のケース

.....

- 3 S = S に AKQ のうちの 2 枚あり。だがまだシリアスかどうか分からない。
- 3 NT = S に AKQ の 2 枚はなく、シリアス 3 NT。
- 4 C = S に AKQ の 2 枚はなく、ノンシリアス、C にコントロールあり。
- 4 D = S、C にコントロールなし、ノンシリアス、D に AKQ の 2 枚がある。

d) のケース

.....

- 3 S = S に AKQ のうちの 1 枚あり。だがまだシリアスかどうか分からない。
- 3 NT = S に AKQ の 1 枚はなく、シリアス 3 NT
- 4 C = S に AKQ の 1 枚はなく、C にコントロールかあり、だがノンシリアスである
- 4 D = D にコントロールあり、だが 3 S、4 C は否定、ノンシリアスである
- 4 H = H コントロールあり、だが 3 S、4 C、4 D は否定、ノンシリアスである

e) のケース

.....

- 3 NT = シリアス 3 NT
- 4 C = C にコントロールかある。だがノンシリアスである
- 4 D = D に AKQ のうちの 2 枚がある。だが 4 C は否定、ノンシリアスである
- 4 H = H コントロールあり、だが 4 C、4 D は否定、ノンシリアスである

f) のケース

.....

- 3 S = S に AKQ のうちの 2 枚ある。まだシリアスかどうか分からない。
- 3 NT = S に AKQ のうちの 2 枚はない。シリアス 3 NT。
- 4 C = S に AKQ のうちの 2 枚はない、ノンシリアス、C にコントロールあり。
- 4 D = S、C にコントロールなし、ノンシリアス、D に AKQ のどれかあり。

g) のケース

.....

- 3 NT = シリアス 3 NT / ナチュラル 3 NT (議論のあるところである)
- 4 C = C にコントロールあり、だがノンシリアスである。
- 4 D = D に AKQ のどれかあり、C にコントロールなし。ノンシリアス。
- 4 H = H にコントロールあり、3 NT、4 D、4 C と言えるハンドでない
- 4 S = サインオフ